



## **Corvus – Accessible Kit for Android**

**Rodina aplikácií sprístupňujúcich mobilné telefóny s operačným systémom Android  
nevidiacim a slabozrakým používateľom**

### **Zoznam gest**

**Verzia používateľskej príručky – október 2022**

**Príručka kompatibilná s verziou programu Corvus v. 2022.1.0**

**© 2014 – 2022 Touch&Speech n. o.**

## Obsah

1. Typy používaných gest.....	3
2. Zoznamy .....	4
3. Práca s textom .....	4
3.1 Editačné pole.....	4
3.2 Brailová klávesnica .....	5
4. Gestá v moduloch Corvusu.....	7
4.1 Kalendár .....	7
4.2 Obrazovka prehrávania v prehrávači hudby .....	7
4.3 Obrazovka rozpoznávania bankoviek.....	8
4.4 Kalkulačka.....	8
4.5 Lupa.....	8
4.6 Stopky.....	8
4.7 Optické rozpoznávanie textu .....	8
5. Gestá v hrách.....	9
5.1 Gestá v hre pätnástka .....	9
5.2 Gestá v hre loptičky.....	9
5.3 Gestá v hre šibenica .....	9
6. Ostatné gestá.....	10
7. Hlavná obrazovka .....	10
8. Gestá v čítači obrazovky .....	10
9. Hlasové povely.....	11
10. Záver .....	13

## 1. Typy používaných gest

V prostredí aplikačného setu Corvus a v prostredí čítača obrazovky sa využíva niekoľko gest. Gestá odporúčame vykonávať skôr v druhej tretine obrazovky, čím zabránite nechcenému aktivovaniu panela rýchlych nastavení, oznamovacej oblasti, prípadne tlačidiel domov, späť a nedávne. V prostredí aplikačného setu Corvus je možné nastaviť citlivosť dotyku a švihů a ďalšie parametre súvisiace s gestami. Nastavenia nájdete v ponuke, časť nastavenia, gestá, gestá v špeciálnom prostredí. Nasleduje zoznam používaných gest a ich popis:

- Švih: Položte prst na obrazovku a potiahnite ho dole, hore, doprava alebo doľava. Následne prst uvoľnite.
- Poklepanie: Jedným prstom dvakrát ťuknite kdekoľvek na obrazovke.
- Dvojšvih: Položte dva prsty na obrazovku. Prsty musia byť od seba dostatočne ďaleko, aby ich systém dokázal rozlíšiť. Švihnutie môžete vykonať smerom hore, dole, doprava a doľava. Následne prsty uvoľnite.
- Poklepanie dvoma prstami: dvakrát ťuknite kdekoľvek na obrazovke. Prsty musia byť od seba dostatočne vzdialené, aby ich systém dokázal rozlíšiť.
- Klepnutie dvoma prstami: Dvoma prstami len raz ťuknite kdekoľvek na obrazovke. Prsty musia byť od seba dostatočne vzdialené, aby ich systém dokázal rozlíšiť.
- Poklepanie tromi prstami: Troma prstami dvakrát ťuknite kdekoľvek na obrazovke. Prsty musia byť od seba dostatočne vzdialené, aby ich systém dokázal rozlíšiť.

V čítači obrazovky a v pokročilejších moduloch sa používajú aj nasledujúce gestá:

- Dotyk: Ťuknutie jedným prstom na obrazovke.
- Pridržanie: Ťuknutie jedným prstom na obrazovke, držanie prsta približne jednu sekundu a následné uvoľnenie prsta.
- Pridržanie dvoma prstami: Ťuknutie dvoch prstov na obrazovku, držanie približne jednu sekundu a následné uvoľnenie prstov. Prsty musia byť od seba dostatočne vzdialené, aby ich systém dokázal rozpoznať.
- Poklepanie a pridržanie: Poklepanie jedným prstom, pričom druhé ťuknutie podržite na obrazovke približne jednu sekundu.
- Zložené gestá: Ide o kombinované švihy, napríklad doprava a doľava, doprava a nadol, doprava a nahor, hore a dole a podobne. V tomto prípade položte prst na obrazovku. Švihnite jedným smerom, prst držte stále na obrazovke a švihnite druhým smerom. Napríklad ak chcete vykonať gesto dole a doprava, položte prst na obrazovku, švihnite dole, prst držte na obrazovke, švihnite doprava a následne prst zdvihnite

Všetky spomenuté gestá sa využívajú aj v kombinácii s tlačidlami hlasitosti. Ako Shift 1 označujeme tlačidlo na pridávanie hlasitosti. Ako Shift 2 označujeme tlačidlo na stíšovanie hlasitosti. Ak chcete napríklad prečítať názov a obsah okna, použijete gesto 2-shift poklepanie. Znamená to, že najprv je potrebné stlačiť tlačidlo na stíšovanie hlasitosti. Tlačidlo stále držite, poklepete a tlačidlo hlasitosti uvoľnite. V tejto príručke pre tieto prípady používame číselné označenie. Napríklad 1-poklepanie znamená, že je potrebné držať tlačidlo 1 Shift a poklepať. 2-poklepanie dvoma prstami znamená, že je potrebné držať tlačidlo 2 Shift a súčasne poklepať dvoma prstami.

## 2. Zoznamy

V tejto kapitole uvádzame gestá, ktoré sa používajú na pohyb v zoznamoch a prácu s položkami v Corvus prostredí. V zoznamoch je možné používať aj [Ostatné gestá](#).

- švih nahor: predchádzajúca položka
- švih nadol: nasledujúca položka
- švih doprava: zmena označenia položky v zoznamoch, kde sa očakáva možnosť označovať viacero položiek. Napríklad kontakty, zoznam správ,...
- švih doľava: návrat o úroveň späť
- dvojšvih nahor: začiatok zoznamu
- dvojšvih nadol: koniec zoznamu
- poklepanie: potvrdenie položky, resp. vyvolanie predvolenej položky,
- poklepanie dvoma prstami: zobrazí kontextovú ponuku všade kde to má zmysel
- 1-švih nahor alebo nadol: Aktivuje funkciu vyhľadávania všade kde to má zmysel (napr. zoznam kontaktov, súborov,...)
- 1-dvojšvih nahor alebo nadol: Aktivuje funkciu hľadať predchádzajúci, resp. nasledujúci výskyt naposledy hľadaného textu všade kde to má zmysel (napr. zoznam kontaktov, súborov,...)
- 1-klepnutie dvoma prstami: vymaže práve vybratú položku, alebo označené položky všade kde to má zmysel (napr. zoznam kontaktov, SMS správ, súborov,...).
- 2-klepnutie jedným prstom: zopakuje aktuálnu položku zoznamu pod kurzorom. V zozname Android aplikácií vysloví meno tvorca aplikácie, aby bolo možné rozlíšiť dve rôzne aplikácie s rovnakým názvom.

## 3. Práca s textom

V tejto kapitole uvádzame gestá, ktoré sa používajú pri práci s textom. V editačných poliach je taktiež možné používať aj [Ostatné gestá](#).

### 3.1 Editačné pole

Tieto gestá fungujú v otvorenom editačnom poli, ak je vypnutá klávesnica, resp. je možné ich vykonávať aj s aktívnou klávesnicou, ale len v hornej časti obrazovky.

- švih doľava: znak späť
- švih doprava: nasledujúci znak
- švih nahor: o riadok vyššie
- švih nadol: o riadok nižšie
- dvojšvih doľava: predchádzajúce slovo
- dvojšvih doprava: nasledujúce slovo
- dvojšvih nahor: kurzor na začiatok textu
- dvojšvih nadol: kurzor na koniec textu

- poklepanie: pozitívne potvrdenie dialógu, ekvivalent stlačenia položky potvrdiť v kontextovej ponuke
- poklepanie dvoma prstami: Zobrazí kontextovú ponuku editačného poľa
- klepnutie dvoma prstami: vymaže predchádzajúci znak. Funguje len v priestore klávesnice v situácii, keď je klávesnica aktívna
- 1-švih nahor a nadol: prepínanie klávesníc, alebo deaktivácia klávesnice (funguje len v prepisovateľných editačných poliach). Skratku možno použiť aj na zapnutie vyhľadávania v kontaktoch.
- 1-švih doľava: návrat o krok späť (ekvivalent položky zrušiť v kontextovej ponuke)
- 1švih doprava: spustí plynulé čítanie
- 1poklepanie: Vykoná aktívny prvok (klik na odkaz, použitie telefónneho čísla)
- 1klepnutie dvoma prstami: mazanie znaku pred kurzorom (Backspace). Funguje aj pri vypnutej klávesnici.
- 1dvojšvih doprava: zapamätanie aktuálnej pozície kurzora (značka)
- 1-dvojšvih doľava: vymaže text medzi značkou a aktuálnou pozíciou kurzora
- dlhé pridržanie 1-shiftu: spustí rozpoznávanie reči, ktoré sa zastaví po uvoľnení 1-shiftu, alebo po skončení diktovania
- 2-klepnutie jedným prstom: Vyhlásuje písmeno pod kurzorom

## 3.2 Brailová klávesnica

Tieto gestá fungujú v editačných poliach, ak je aktívna brailová klávesnica.

- Švih do dlane znamená, že prst položíme na displej, posunieme smerom do dlane a zdvihneme
- Švih z dlane znamená, že prst položíme na displej, posunieme smerom z dlane a zdvihneme. Teda, B1,4 do dlane znamená, že položíme na displej body 1 a 4 (písmeno C), každý prst potiahneme do dlane (akoby roztiahneme písmeno C) a prsty zodvihneme.

### 3.2.1 Základné gestá

- B1 do dlane: predchádzajúci znak
- B2 do dlane: predchádzajúce slovo
- B3 do dlane: predchádzajúci riadok
- B1,3 do dlane: začiatok textu
- B1 z dlane: nasledujúci znak
- B2 z dlane: nasledujúce slovo
- B3 z dlane: nasledujúci riadok
- B1,3 z dlane: koniec textu
- B4 do dlane: vložiť medzeru
- B5 do dlane: vložiť znak nového riadku
- B4,6 do dlane: potvrdiť text (rovnako ako poklepanie jedným prstom pri skrytej klávesnici)

- B4 z dlane: vymazať predchádzajúci znak
- B4,6 z dlane: operácia zrušiť (rovnako ako 1-švih doľava)

### 3.2.2 Kopírovanie a mazanie textu

- B6 do dlane: vložiť značku
- B6 z dlane: vymazať text medzi aktuálnou pozíciou kurzora a značkou
- B1,4 do dlane (C): skopírovať do schránky text medzi kurzorom a značkou
- B1,2,3,6 do dlane (V), alebo B3,6 do dlane: vložiť text zo schránky na pozíciu kurzora

Gestá na pohyb kurzora (švihy ľavej ruky) v kombinácii s pridrжанým 6. bodom možno použiť na mazanie textu. Teda napríklad: stlačíme B6, zároveň švihneme B1 do dlane a b6 pustíme čím vymažeme predchádzajúci znak.

- B1 do dlane a zároveň B6: Vymazať predchádzajúci znak (rovnako ako B4 z dlane)
- B2 do dlane a zároveň B6: Vymazať predchádzajúce slovo
- B3 do dlane a zároveň B6: Vymazať predchádzajúci riadok
- B1,3 do dlane a zároveň B6: vymazať text od kurzora po začiatok textu
- B1 z dlane a zároveň B6: Vymazať nasledujúci znak
- B2 z dlane a zároveň B6: Vymazať nasledujúce slovo
- B3 z dlane a zároveň B6: Vymazať nasledujúci riadok
- B1,3 z dlane a zároveň B6: vymazať text od kurzora po koniec textu

### 3.2.3 Povelové gestá

- B1,5 do dlane (e): dočasne prepne odozvu po znakoch
- B2,6 do dlane (znížené E): dočasne prepne odozvu po slovách
- B1,2,5 do dlane (h): aktivuje a deaktivuje klávesnicovú nápovedu
- B1,2,3,5 do dlane (R): prepína režimy čítania a zápisu (gestá v režime čítania vid' nižšie)
- B2,3,4,5 do dlane (T): prepína vstupnú tabuľku medzi primárnou a sekundárnou
- B1,3,4,6 do dlane (X): spustí kalibráciu klávesnice

### 3.2.4 Režim čítania

Umožňuje pohyb po texte len stláčaním bodov (body nie je potrebné posúvať do alebo z dlane). Okrem zoznamu gest vymenovaných nižšie fungujú aj všetky švihacie gestá.

- B1: predchádzajúci znak
- B2: predchádzajúce slovo
- B3: predchádzajúci riadok
- B1,3: začiatok textu
- B4: nasledujúci znak
- B5: nasledujúce slovo
- -B6: nasledujúci riadok

- B4,6: koniec textu

## 4. Gestá v moduloch Corvusu

Nasledujúce gestá sa používajú v jednotlivých moduloch Corvusu, ako Kalendár, stopky či optické rozpoznávanie textu. V moduloch Corvusu je možné využívať aj [Ostatné gestá](#).

### 4.1 Kalendár

Nasledujúce gestá sa používajú v module kalendár. Gestá na prechod po dňoch fungujú aj pri výbere dátumu v module Cestovné poriadky.

- švih doľava: predchádzajúci deň
- švih doprava: nasledujúci deň
- švih nahor: o týždeň späť
- švih nadol: o týždeň ďalej
- dvojšvih nahor: o mesiac späť
- dvojšvih nadol: o mesiac ďalej
- dvojšvih doľava resp. doprava: zamerať všetky aktívne, alebo jeden z aktívnych kalendárov
- poklepanie: Zobrazí zoznam pripomienok na aktuálny deň
- Dvojité poklepanie : zobrazí kontextovú nápovedu
- 1-švih doľava: ukončenie aplikácie

### 4.2 Obrazovka prehrávania v prehrávači hudby

Počas prehrávania hudobných súborov je možné použiť tieto gestá:

- švih doľava: ukončenie prehrávania
- švih nahor a nadol: prezeranie stavovej obrazovky
- poklepanie: pauza resp. obnovenie prehrávania
- poklepanie dvoma prstami: kontextová ponuka
- 1-švih nahor a nadol: úprava hlasitosti prehrávania
- 1-švih doľava: rýchle pretáčanie späť
- 1-švih doprava: rýchle pretáčanie dopredu
- 1-dvojšvih doľava: prehratie predchádzajúceho súboru v zozname súborov
- 1-dvojšvih doprava: prehratie nasledujúceho súboru v zozname súborov
- 1-poklepanie: vyvolá dialóg skočiť na čas

### 4.3 Obrazovka rozpoznávania bankoviek

- švih nahor resp. nadol: Zopakovať poslednú zistenú bankovku
- švih doľava: ukončiť rozpoznávanie
- Stlačenie a následné uvoľnenie 1-shiftu: prepínanie blesku

### 4.4 Kalkulačka

- 1-dvojšvih nadol: zobrazí históriu zadaných výrazov, z ktorej možno poklepaním vložiť niektorý z výrazov do editačného poľa
- 1-švih doľava: ukončenie aplikácie

### 4.5 Lupa

Pri používaní modulu Lupa sa predpokladá, že telefón je otočený na šírku

- švih nahor resp. nadol: Nastavenie zväčšenia
- švih doprava resp. doľava: prepínanie typov zobrazenia, ak sú k dispozícii
- poklepanie: zapnutie resp. vypnutie blesku
- pridržanie: zamrazenie obrazu
- dotyk: deaktivácia zamrazenia obrazu ak je obraz zamrazený
- pridržanie dvoma prstami: prepínanie automatického resp. manuálneho zaostrovania
- stlačenie a následné uvoľnenie 1-shiftu: zaostrenie v režime manuálneho zaostrovania
- 1-švih doľava: ukončenie aplikácie

### 4.6 Stopky

- poklepanie: štart/stop
- švih doprava: zapamätať medzičas v rámci bežiacich stopiek
- švih doľava: začať resp. ukončiť úsek v rámci bežiacich stopiek
- krátke stlačenie 1-shift: funkcia štart/stop/medzičas/úsek, v závislosti od nastavenia

### 4.7 Optické rozpoznávanie textu

- krátke stlačenie Shiftu 1: začne skenovanie s detekciou textu a v prípade potreby inštrukciou o posune telefónu
- Dlhé stlačenie Shiftu 1: po pípnutí začne skenovanie textu bez detegovania okrajov



## 5. Gestá v hrách

V tejto kapitole uvádzame gestá, ktoré sa používajú v hrách Pätnástka, Loptičky a Šibenica. Počas hrania hier sú dostupné aj [Ostatné gestá](#).

### 5.1 Gestá v hre pätnástka

Nasledujúce gestá fungujú počas hrania hry Pätnástka:

- švih doľava: prezerací kurzor doľava
- švih doprava: prezerací kurzor doprava
- švih nahor: prezerací kurzor nahor
- švih nadol: prezerací kurzor nadol
- poklepanie: presunie prezerací kurzor na prázdne políčko
- dvojšvih doľava: ak je to možné, tak presunie kocku doľava
- dvojšvih doprava: ak je to možné, tak presunie kocku doprava
- dvojšvih nahor: ak je to možné, tak presunie kocku nahor
- dvojšvih nadol: ak je to možné, tak presunie kocku nadol
- Poklepanie dvoma prstami: zobrazí kontextovú ponuku
- 1-švih doľava: ukončenie aplikácie

### 5.2 Gestá v hre loptičky

Loptičku je možné chytať vždy až po vykonaní aspoň jedného gesta pre ladenie. V hre loptičky fungujú nasledujúce gestá:

- poklepanie: zahájenie hry
- 1-švih nahor: zvýšenie tónu chytania loptičky
- 1-švih nadol: zníženie tónu chytania loptičky
- Uvoľnenie 1-shiftu: pokus chytiť loptičku.

### 5.3 Gestá v hre šibenica

Počas hrania hry Šibenica použite tieto gestá:

- švih nahor resp. nadol: vyhláskovanie celého hádaného mesta alebo obce
- švih doprava resp. doľava: prezeranie hádaného mesta alebo obce po znakoch
- poklepanie: Zobrazenie klávesnice pre zadanie znaku, resp. ukončenie hry po úspešnom uhádnutí mesta / obce, alebo po desiatej chybe
- 1-švih doľava: ukončenie hry

## 6. Ostatné gestá

Tieto gestá fungujú kdekoľvek a kedykoľvek v prostredí Corvusu.

- 2-poklepanie: prečíta titulok okna a obsah editačného poľa, alebo zameranej položky
- 2-poklepanie dvoma prstami: zobrazí kontextovú nápovedu
- 2-švih nahor a nadol: dočasná úprava hlasitosti
- 2-švih doľava: prepína stav tienenia
- 2švih doprava: Resetuje syntézu reči.
- 2-dvojšvih nahor: zobrazí stavovú obrazovku Corvusu (gesto nefunguje na hlavnej obrazovke Corvusu ani na stavovej obrazovke)
- 2-dvojšvih nadol: zobrazí obrazovku Android rýchle nastavenia
- 2-trojité poklepanie: Zobrazí zoznam naposledy vyslovených fráz
- krátke stlačenie shiftu2:pozastaví reč
- dlhé stlačenie shiftu2:aktivuje domovskú obrazovku Corvusu

## 7. Hlavná obrazovka

Upozorňujeme, že na hlavnej obrazovke je možné definovať si 30 vlastných gest v kombinácii s tlačidlom 1 Shift alebo tlačidlami 1 a 2 Shift stlačenými súčasne. Môžete využiť Poklepanie, poklepanie dvoma prstami, poklepanie tromi prstami, švihanie, švihanie dvoma prstami a švihanie tromi prstami. Vlastné skratky definujete v ponuke, položka nastavenia, gestá, skratky na hlavnej obrazovke. Predvolené sú definované tieto skratky:

- Poklepanie dvoma prstami: Vyvolá ponuku aplikácie (nie je možné zmeniť)
- Poklepanie tromi prstami: Vyvolá ponuku Android aplikácie (nie je možné zmeniť)
- 1-poklepanie: Vyvolá okno s nastavením profilov
- 1-švih doľava: Vyvolá okno s napísaním novej správy
- 1-švih dole: Vyvolá modul kontakty
- 1-švih doprava: Vyvolá okno vytočiť s možnosťou zadania telefónneho čísla
- 1-švih hore: Vyvolá okno volané čísla
- Pridržanie tlačidla 1-shift: Spustí hlasovú asistentku. Rozpoznávanie reči sa zastaví po uvoľnení 1-shiftu, alebo po skončení diktovania

## 8. Gestá v čítači obrazovky

- švih nahor resp. nadol: predchádzajúci resp. nasledujúci objekt
- švih doprava resp. doľava: prezeranie objektu podľa nastavenej granularity (znaky, slová,... v štandardných objektoch, nadpisy, odkazy,... na webe), alebo posúvanie posuvníka v režime posuvníka
- dvojšvih nahor resp. nadol: rolovanie objektu smerom nahor resp. nadol

- dvojšvih doprava resp. doľava: posun na nasledujúcu resp. predchádzajúcu kartu aplikácie
- poklepanie: aktivuje objekt
- Poklepanie a pridrżanie: zobrazí Android - kontextovú npovedu
- zložené gest doprava a doľava, doprava a nadol, doprava a nahor: prvé 3 konfigurovateľné skratky pre rychle nastavenie granularity
- zložené gest doľava a doprava, doľava a nadol, doľava a nahor: druhé 3 konfigurovateľné skratky pre rychle nastavenie granularity
- nahor a doprava: otvorí kontextov ponuku ítaa obrazovky pre prve zameran poloţku
- nahor a doľava: presunie fokus pred veľk objekt, naprklad pred zoznam
- nadol a doprava: presunie fokus za veľk objekt, naprklad zoznam
- nadol a nahor: presunie fokus na najbliţšie nasledujce tlaidlo
- krtke stlaenie 1-shiftu: ak je zameran posuvnk, aktivuje reţim posuvnka. V re ime posuvnka potom pou ite ťvihy doprava resp. doľava na zmenu hodnoty posuvnka
- 1-ťvih nahor resp. nadol: vber granularity (znaky, slov,...)
- 1-ťvih doľava: ekvivalent tlaidla spt
- 1-doľava a doprava: ekvivalent tlaidla domov
- 2-ťvih nahor a nadol: doasn uprava hlasitosti
- 2-ťvih doľava: prepna stav tienenia
- 2ťvih doprava: Resetuje syntzu rei.
- krtke stlaenie shiftu2:pozastav re

## 9. Hlasov povely

Na tomto mieste uvdzame hlasov povely, ktoré akceptuje hlasov asistentka na hlavnej obrazovke Corvus prostredia.

- Spusti aplikciu: Spust niektor z aplikci. Vyslovte “spusti” prpadne “spusti aplikciu”. Naprklad “Spusti aplikciu sprvca sborov”.
- Spusti Android aplikciu: Spust niektor z nainťtalovanch Android aplikci. Vyslovte Spusti Android aplikciu, alebo spusti Androidov aplikciu
- Makro: Spust makro. Vyslovte Makro, nasledované nzvom makra, ktoré chcete spustiť.
- Obnov prehrvanie: Obnov prehrvanie na mieste, kde bolo naposledy ukonen. Sta vysloviť “obnov prehrvanie” alebo “pokrauj v povan”.
- Nov poznmka: Vytvor nov zznam v aplikcii Zpisnk a otvor editan pole. Reaguje na povely “nov poznmka” alebo “nov poznmku”.
- Nahraj: Spust diktafn a automaticky aktivuje nahrvanie. Vyslovte “Nahraj”, “zaznamenaj”.
- Nov sprvy: Zobraz zoznam doruench sprv. Vyslovte Nov sprvy, nepreitan sprvy, nov sms sprvy, nepreitan sms sprvy.
- Odoslan sprvy: Zobraz zoznam odoslanch sprv. Vyslovte odoslan sprvy.

- Nedoručiteľné správy: Zobrazí zoznam nedoručiteľných správ. Vyslovte Nedoručiteľné správy.
- Volané čísla: Zobrazí zoznam volaných čísel. Vyslovte Volané čísla, Uskutočnené hovory
- Zmeškané hovory: Zobrazí zoznam zmeškaných hovorov. Vyslovte Zmeškané hovory, neprijaté hovory.
- Prijaté hovory: Zobrazí zoznam prijatých hovorov. Vyslovte Prijaté hovory.
- Nájdi knihu: Vyslovený text nájde vo všetkých aktívnych knižniciach, pričom prehľadáva polia názov a autor. Reaguje na povely “Nájdi knihu”, “Vyhľadaj knihu”, “nájdi knihu od autora”, “vyhľadaj knihu od autora”. Napríklad “nájdi knihu Starec a more”.
- Nájdi spojenie: Vyhľadá spojenie v aplikácii cestovné poriadky. Vyslovte “chcem cestovať”, “vyhľadaj spojenie”, “nájdi spojenie”. Jednotlivé mestá oddelíte slovom čiarka. Napríklad “Nájdi spojenie Banská Bystrica čiarka Bratislava”.
- Zobuď ma o: Nastaví budenie. Vyslovte “zobuď ma o”, “nastav budík na”, “nastav budenie na”. Napríklad “zobuď ma o siedmej”, “zobuď ma o jedenástej večer”, “nastav budík na tretiu”.
- Zavolaj: Vyhľadá meno v kontaktoch. Vyslovte napríklad zavolaj Ján Mrkvička, Zatelefonuj Kláre, Brnkni mame
- Hlasové povely: Otvorí okno s informáciami o dostupných hlasových poveloch. Povedzte “hlasové povely”, “hlasovú nápovedu”, “hlasové príkazy”.
- Počasie: Spustí aplikáciu počasie. Vyslovte “počasie”, “ako je vonku”, “ako bude vonku”.
- Vyhľadaj na Google: Zadaný reťazec vyhľadá cez vyhľadávač Google. Vyslovte “vyhľadaj na Google”, “hľadaj na Google”, “nájdi na Google”, “vyhľadaj cez Google”, “Hľadaj cez Google”, “nájdi cez Google”, “vygoogli”. Napríklad “Nájdi na Google bojnický zámok”.
- Vyhľadaj na Youtube: Umožní vyhľadávanie s použitím aplikácie Youtube. Vyslovte “Nájdi video”, “vyhľadaj video”, “nájdi na Youtube”, “vyhľadaj na Youtube”. Napríklad: “Nájdi na Youtube Hana Zagorová”.
- Vypni budík: Deaktivuje budík. Povedzte “nebuď ma”, “zruš budík”, “deaktivuj budík”, “vypni budík”.
- Aktivuj časovač: Spustí konkrétny časovač podľa názvu, ak tento časovač práve nie je aktívny. Vyslovte “aktivuj časovač”, “spusti časovač”, “aktivuj minútnik”, “spusti minútnik”. Napríklad “aktivuj minútnik vajce na tvrdo”.
- Nastav časovač na: Nastaví časovač na zadaný čas a spustí ho. Nastaviť čas hlasom je možné len pre prvý časovač, ak práve nie je spustený. Povedzte “Nastav časovač na”, “nastav minútnik na”, “nastav minútku na”. Napríklad “nastav časovač na 5 minút”.
- Ukonči časovač: Zastaví predvolený alebo pomenovaný časovač. Ak chcete zastaviť predvolený časovač, vyslovte povel bez názvu časovača. Povedzte “Ukonči časovač”, “ukonči minútnik”, “ukonči minútku”, “zastav časovač”, “zastav minútnik”, “Zastav minútku”.

## 10. Záver

Pripomíname, že zoznam gest pre konkrétny modul je možné kedykoľvek vyvolať gestom 2-poklepanie dvoma prstami. V prostredí Corvus je tiež možné si nacvičiť vykonávanie gest z menu Pomocník, časť tréner.